:		-
Grid S فتظهر القائمة التالية:	كة المحاور للمنشأ عن طريق الأمر Step	 ١-١- في البداية نقوم بتحديد توزع شبة
	On-screen definition 20 -1:0 0:0 1:0 2:0 35 - 88	
	Dx = 1.00 (m) Dy = 1.00 (m) Apply Close Help	

- 3 -

نورد في الخانة Dx و Dy التباعد المراد لخطوط الشبكة والذي على أساسه سيتم رسم محاور المنشأ في الخطوة القادمة. في مثالنا هذا تم إختيار قيمة (1m) في الإتجاهيين X و Y. ثم نضغط على الأمر Apply ومن ثم نغلق النافذة عن طريق الأمر Close .

ملاحظة : الأمر Grid on/off تفعيله يظهر نقاط الشبكة و يمكن إلغاء تفعيله لإخفاء الشبكة لكي لا تعيقنا أثناء العمل .

٢-١- نقوم الآن برسم محاور المنشأ عن طريق الأمر Axis Definition فتظهر القائمة التالية :

Structural A	xis	
Name:	Structure axis	•
<u>C</u> artesian	Cyli <u>n</u> drical	Arbitrary
	Advanced paramete	rs
× z	1	
Position:	No. of repet.:	Di <u>s</u> tance:
0.00 (m) 0 🕂	1 (m)
Label	Position	
		Insert
		<u>D</u> elete
		D <u>e</u> lete all
		<u>S</u> ingle out
		·
Numbering:	123	1
New Axis manager		
Apply	Close	Help

من الملاحظ أن القائمة تحتوي على الإتجاهيين X و Z فقط ولا وجود للمحور Y ، و ذلك لأننا نقوم بالعمل ضمن مجال ثنائي الأبعاد (Frame 2D Design) و عند العمل في المجال ثلاثيي الأبعاد سوف يظهر البعد الثالث Y . نقوم بإدخال محاور المنشأ في الإتجاه الأفقي X عن طريق النافذة Position ، ويتم الإدخال عن طريق كتابة البعد بالنسبة للمحور الأساسي ومن ثم الضغط على المفتاح Enter أو بالضغط على الأمر Insert بإستخدام الفأرة . وتكرر العملية حتى ندخل جميع إحداثيات عناصر المنشأ في الإتجاه المذكور .